Naudotojo užduočių dekompozicija

Užduotis „Prisijungti“

Sistema naudotojui rodo prisijungimo langą. Nautotojas įveda savo elektroninį paštą, slaptažodį ir paspaudžia „Prisijungti“. Sistema patikrina prisijungimo duomenis. Naudotojas sėkmingai prisijungia prie sistemos ir yra nukreipiamas į pagrindinį sistemos langą.

Suvesti duomenys yra klaidingi ( įvestas elektroninis paštas nėra registruotas sistemoje, įvestas elektroninis paštas registruotas sistemoje, tačiau įvestas klaidingas slaptažodis). Sistema rodo naudotojui pranešimą apie netinkamus duomenis.

Naudotojas palieka tuščius laukelius. Sistema indikuoja, jog naudotojas negali palikti neužpildytų laukelių.

Užduotis „Sukurti paskyrą“

Sistema naudotojui rodo prisijungimo langą. Naudotojas paspaudžia laukelį „Susikurti paskyrą“. Sistema naudotojui rodo registracijos langą. Naudotojas įveda vardą, pavardę, šalį, elektroninį paštą, slaptažodį ir paspaudžia mygtuką „Susikurti paskyrą“. Sistema patikrina duomenis. Naudotojas nukreipiamas į pagrindinį langą, sistema praneša apie sėmingą paskyros sukūrimą.

Naudotojo įvestas elektroninis paštas jau yra registruotas sistemoje. Naudotojui pranešama, jog egzistuoja paskyra su pateiktu elektroniniu paštu.

Naudotojo įvestas slaptažodis neatitinka reikalavimų. Naudotojui yra pranešama apie netinkamą slaptažodį, pateikiami slaptažodžio reikalavimai.

Naudotojas palieka tuščius laukelius. Sistema indikuoja, jog naudotojas negali palikti neužpildytų laukelių.

Naudotojas paspaudžia nepaspaudęs mygtuko „Patvirtinti“ paspaudžia mygtuką „Atgal“. Sistema rodo prisijungimo langą.

Užduotis „Patvirtinti tapatybę“

Sistema rodo paskyros informacijos langą. Naudotojas paspaudžia „Patvirtinti tapatybę“ laukelį. Sistema rodo tapatybės verifikavimo langą, kuriame yra naudotojas turi nufotografuoti asmens tapatybės dokumentą. Naudotojas nufotografuoja savo asmens tapatybės dokumentą ir paspaudžia mygtuką „Patvirtinti“. Sistema praneša apie verifikavimo užklausos sukūrimą. Naudotojas nukreipiamas į pagrindinį sistemos langą.

Naudotojas paspaudžia mygtuką „Atgal“. Sistema rodo paskyros informacijos langą.

Užduotis „Redaguoti paskyrą“

Naudotojas atsidaro meniu ir pasirenka skiltį „Mano paskyra“. Sistema rodo paskyros informacijos langą. Naudotojas pasirinktuose laukuose pateikia naują informaciją ir paspaudžia „Išsaugoti“. Sistema praneša apie sėkmingą paskyros atnaujinimą.

Naudotojas suveda duomenis, kurie neatitinka reikalavimų. Sistema praneša apie netinkamus duomenis ir pateikia reikalavimus, kuriuos keičiami duomenys turi atitikti.

Naudotojas palieka tuščius laukelius. Sistema informuoja naudotoją, jog visi laukeliai turi būti užpildyti.

Naudotojas pakeičia duomenis, tačiau nepaspaudžia mygtuko „Išsaugoti“. Sistema neišsaugo pakeitimų.

Naudotojas pakeičia duomenis ir nepaspaudęs mygtuko „Išsaugoti“ paspaudžia mygtuką „Atgal“. Sistema rodo veiksmo patvirtinimo dialogą.

Užduotis „Ištrinti paskyrą“

Naudotojas atsidaro meniu ir pasirenka parinktį „Mano paskyra“. Sistema rodo paskyros informacijos langą. Naudotojas paspaudžia „Ištrinti paskyrą“ laukelį. Sistema rodo veiksmo patvirtinimo dialogą. Naudotojas pasirenka „Patvirtinti“. Sistema ištrina paskyrą. Naudotojui pranešama apie sėkmingą paskyros ištrynimą, jis nukreipiamas į prisijungimo langą.

Naudotojas veiksmo patvirtinimo dialoge pasirenka „Atšaukti“. Sistema rodo paskyros informacijos langą.

Užduotis „Nustatyti pinigų limitą“

Naudotojas atsidaro meniu ir pasirenka skiltį „Mano paskyra“. Sistema rodo paskyros informacijos langą. Naudotojas pasmaudžia „Nustatyti pinigų limitą“ laukelį. Sistema rodo pinigų limito langą su nustatytu pinigų limitą mėnėsiui ir vienam statymui. Naudotojas įveda norimus skaičius ir paspaudžia mygtuką „Išsaugoti“. Sistema praneša apie sėkmingą limito nustatymą ir nukreipia naudotoją į paskyros informacijos langą.

Naudotojas paspaudžia „Atgal“ mygtuką. Sistema rodo paskyros informacijos langą.

Naudotojas pasirenka pakeisti tik vieną iš limitų. Naudotojas pakeičia vieną iš limitų ir paspaudžia mygtuką „Išsaugoti“. Sistema praneša apie sėkmingą limito nustatymą ir nukreipia naudotoją į paskyros informacijos langą.

Naudotojas palieka tuščius laukelius. Sistema informuoja naudotoją, jog visi laukeliai turi būti užpildyti.

Užduotis „Peržiūrėti statymų istoriją“

Naudotojas apačioje esančiame meniu pasirenka skiltį „Statymai“. Sistema rodo statymų istorijos langą, kuriame pateikiami naudotojo esamų ir pasibaigusių rungtynių statymai.

Statymų sąrašas tuščias. Sistema rodo pranešima, jog statymų istorija tuščia.

Užduotis „Peržiūrėti rungtynių sąrašą“

Naudotojas apačioje esančiame meniu pasirenka skiltį „Rungtynės“. Sistema rodo rungtynių sąrašo langą su rungtynių sąrašu.

Rungtynių sąrašas tuščias. Sistema rungtynių sąrašo lange rodo pranešimą, jog šiuo metu nėra numatomų rungtynių.

Užduotis „Peržiūrėti rungtynių informaciją“

Sistema rodo rungtynių/statymų sąrašą. Naudotojas paspaudžia ant pasirinktų rungtynių. Sistema rodo rungtynių informacijos langą su informacija apie pasirinktas rungtynes.

Sistemos klaida: sistema praneša apie laikinai neprieinamą informaciją.

Užduotis „Filtruoti rungtynes pagal kategorijas“

Naudotojas apačioje esančiame meniu pasirenka skiltį „Rungtynės“. Sistema rodo rungtynių sąrašo langą. Naudotojas viršutiniame dešiniajame kampe pasirenka laukelį „Filtruoti“. Sistema rodo filtravimo pasirinkimų langą. Naudotojas pasirenka norimas kategorijas ir paspaudžia mygtuką „Atlikta“. Sistema rodo rungtynių sąrašo langą su atfiltruotu sarąšu.

Nerasta įrašų atitinkančių pasirinktus kriterijus. Sistema rodo pranešimą, jog įrašų atitinkančių kriterijus nerasta.

Naudotojas pasirenka kategorijas, bet nepaspaudęs mygtuko „Atlikta“ paspaudžia mygtuką „Atgal“. Sistema rodo rungtynių sąrašo langą su neatfiltruotu sąrašu.

Naudotojas nepasirenka kategorijų ir paspaudžia mygtuką „Atgal“. Sistema rodo rungtynių sąrašo langą su neatfiltruotu sąrašu.

Užduotis „Daryti statymus“

Naudotojas apačioje esančiame meniu pasirenka skiltį „Rungtynės“. Sistema rodo rungtynių sąrašo langą. Naudotojas pasirenka rungtynes, už kurias nori daryti statymą. Sistema rodo rungtynių informaciją. Naudotojas paspaudžia mygtuką „Dalyvauti“. Sistema nukreipia į statymų langą. Naudotojas pasirenka sumą, kurią nori statyti ir paspaudžia mygtuką „Mokėti“. Sistema nukreipia į „PayPal“ prisijungimo puslapį.

Pasirinkta suma viršija naudotojo nustatytą pinigų limitą. Sistema rodo pranešimą apie netinkamą sumą.

Atšaukiamas mokėjimas. Sistema rodo pranešimą apie nutrauktą mokėjimą, naudotojas nukreipiamas į informacijos apie pasirinktas rungtynes langą.

Naudotojas nepatvirtino savo tapatybės. Sistema rodo pranešimą apie nepatvirtintą tapatybę, naudotojas yra nukreipiamas į informacijos apie pasirinktas rungtynes langą.

Užduotis „Stebėti balansą“

Naudotojas atsidaro meniu. Sistema meniu viršuje rodo balansą.

Užduotis „Peržiūrėti statistiką“

Naudotojas atsidaro meniu ir pasirenka pasirinktį „Statistika“. Sistema rodo statistikos langą, kuriame yra naudotojo išplaukos, laimėtos, pralaimėtos pinigų sumos ir dabartinis balansas.

Naudotojas neatliko nei vieno statymo. Sistema rodo pranešimą, jog naudotojas nealiko nei vieno statymo.

Administratoriaus užduočių dekompozicija

Užduotis „Prisijungti“

Sistema administratoriui rodo prisijungimo langą. Administratorius įveda prisijungimo vardą, slaptažodį ir paspaudžia „Prisijungti“. Sistema patikrina prisijungimo duomenis. Administratorius sėkmingai prisijungia prie sistemos ir yra nukreipiamas į pagrindinį sistemos langą.

Suvesti duomenys yra klaidingi. Sistema rodo pranešimą apie netinkamus duomenis.

Administratorius palieka tuščius laukelius. Sistema indikuoja, jog naudotojas negali palikti neužpildytų laukelių.

Užduotis „Peržiūrėti rungtynių sąrašą“

Administratorius prisijungia prie sistemos. Sistema rodo pagrindinį langą su visų numatomų rungtynių sąrašu.

Rungtynių nerasta. Sistema praneša, jog rungtynių sąrašas tuščias.

Užduotis „Peržiūrėti rungtynių informaciją“

Sistema rodo pagrindinį administratoriaus langą su rungtynių sąrašu. Administratorius pasirenka rungtynes. Sistema rodo langą su informacija apie pasirinktas rungtynes.

Administratorius paspaudžia mygtuką „Atgal“. Sistema rodo numatomų rungtynių sąrašą.

Užduotis „Redaguoti rungtynių informaciją“

Sistema rodo pagrindinį langą su rungtynių sąrašu. Administratorius pasirenka rungtynes. Sistema rodo informacijos apie pasirinktas rungtynes langą. Administratorius pakeičia norimą informaciją ir paspaudžia myktuką „Išsaugoti“. Sistema rodo pranešimą apie sėkmingai išsaugotus pakeitimus.

Administratorius palieka tuščius laukelius. Sistema praneša, jog visi laukeliai privalo būti užpildyti.

Adminstratorius nepaspaudžia mygtuko išsaugoti. Pakeitimai nėra išsaugomi sistemoje.

Administratorius pakeičia informaciją ir nepaspaudęs mygtuko „Išsaugoti“ paspaudžia mygtuką „Atgal“. Sistema rodo veiksmo patvirtinimo dialogą.

Užduotis „Pridėti naujas rungtynes“

Sistema rodo pagrindinį langą su numatomų rungtynių sąrašu. Administratorius viršuje esančiame meniu pasirenka skiltį „Pridėti rungtynes“. Sistema rodo rungtynių pridėjimo langą, kuriame administratorius privalo pateikti informaciją apie rungtynes. Administratorius pateikia informaciją ir paspaudžia mygtuką „Pridėti“.  
Sistema praneša apie sėkmingai pridėtas rungtynes, administratorius nukreipiamas į pagrindinį langą.

Administratorius palieka tuščius laukelius. Sistema rodo pranešimą, jog visi laukai turi būti užpildyti.

Administratorius pateikia informaciją, bet nepaspaudęs mygtuko „Pridėti“ paspaudžia mygtuką „Atgal“. Sistema rodo veiksmo patvirtinimo dialogą.

Užduotis „Pašalinti rungtynes“

Sistema rodo informacijos apie pasirinktas rungtynes sąrašą. Administratorius pasirenka skiltį „Pašalinti rungtynes“. Sistema rodo veiksmo patvirtinimo dialogą. Administratorius paspaudžia „Patvirtinti“. Sistema pašalina rungtynes iš sąrašo, nukreipia administratorių į pagrindinį langą ir rodo pranešimą apie sėkmingą rungtynių pašalinimą.

Administratorius veiksmo dialogo patvirtinimo dialoge pasirenka parinktį „Atšaukti“. Sistema rodo informacijos apie rungtynes langą.

Užduotis „Verifikuoti naudotoją“

Sistema rodo pagrindinį langą. Administratorius viršuje esančiame meniu pasirenka skiltį „Naudotojų verifikavimo užklausos“. Sistema rodo naudotojų verifikavimo langą su užklausų sąrašu. Administratorius pasirenka užklausą. Sistema rodo užklausos langą. Administratorius peržiūri atsiųstus duomenis ir patvirtina naudotojo užklausą. Sistema rodo pranešimą apie sėkmingą naudotojo patvirtinimą, administratorius nukreipamas į užklausų sąrašą.

Pateikta asmens tapatybės įrodančio dokumento nuotrauka blogos kokybės. Administratorius atmeta užklausa. Sistema rodo dialogą, kuriame administratorius turi pasirinkti priežastį. Administratorius paspausdžia „Nuotrauka neatitinka reikalavimų“. Sistema naudotojui nusiunčia pranešimą, jog dokumento nuotrauka neatitinka reikalavimų, administratorius nukreipiamas į užklausų sąrašą.

Naudotojas ištrina paskyrą prieš administratoriui patvirtinant užklausą. Sistema automatiškai sunaikina verifikavimo užklausą.

Naudotojas amžius yra netinkamas naudotis platforma. Administratorius atmeta užklausą. Sistema rodo atmetimo priežasties dialogą. Administratorius paspausdžia „Netinkamas naudotojo amžius“ laukelį. Naudotojui išsiunčiamas pranešimas dėl netinkamo amžiaus, administratorius nukreipiamas į užklausų sąrašą.